

Organizan:



## II TECH&ENGLISH CAMP 2017

### Parque Científico USAL

Del 26 de junio al 25 de agosto de 2017

Niños de 3 a 15 años

[Rellenar ficha de inscripción online](#)

Este campamento de verano sigue la estela de los mejores *tech camps* de EEUU, y en él se experimenta con nuevas tecnologías y los idiomas para potenciar el ingenio y la creatividad de los participantes a la vez que están totalmente sumergidos en la práctica lingüística.



Durante la mitad de la mañana, los participantes mayores de 6 años aprenderán a diseñar, construir y poner en marcha su propio robot que deberá resolver distintos retos que se le plantearan. Aprenderán también a estructurar el pensamiento lógico,

a diseñar sus propias aventuras gráficas o videojuegos. Diseñarán en 3D sus propios juguetes, llaveros y todo lo que puedan imaginar que después verán materializarse en nuestras impresoras 3D.



Organizan:



La finalidad del campamento es descubrir, enseñar y desarrollar habilidades y competencias de distintas áreas tecnológicas, además de fomentar el trabajo en grupo, el compañerismo, la estimulación lingüística y la diversión.

Cada módulo de tecnología incluye numerosos talleres prácticos y actividades adaptados por edades y niveles de conocimientos, donde los participantes descubrirán cómo usar la tecnología para crear, expresarse, colaborar, compartir, etc. en un entorno de juego.

La otra mitad de la mañana, se desarrollarán actividades lúdicas en inglés, diferentes cada día, de forma que se fomente la inmersión sin caer en la rutina de una clase formal. Se harán talleres de cocina, de manualidades, musicales, deportes, etc.

Los más pequeños, mientras los mayores están en tecnología, tendrán **“English’s Fun”**, talleres en los que se buscará reforzar la comprensión oral en inglés a través de la diversión, mezclando la música, el teatro, mediante juegos, recursos audiovisuales, actividades al aire libre, etc.

Cada semana será temática y todas las actividades girarán en torno al tema elegido, de forma que haya un hilo conductor y que no se repitan de una semana a otra. Las actividades tecnológicas tampoco se repetirán para que se adapten a los participantes que repiten semana tras semana y se programan de forma que los nuevos participantes se incorporen con facilidad.

En la distribución de las horas, hemos buscado el equilibrio entre las actividades lúdicas y didácticas, para que disfruten aprendiendo sin dejar de lado la diversión. Todo ello en un entorno anglófono.



## Organización

La mañana se dividirá en bloques:

**GRUPO 1 y 2:** niños entre 6 y 15 años

**GRUPO 3:** niños menores de 6 años

**8:00 -9:30: Madrugadores:** Durante esta hora en la que los niños van llegando, se propondrán diferentes actividades para que los niños puedan ir incorporándose según lleguen sin necesidad de que hayan estado desde el principio.

**9:30-11:30 Grupo 1 /12:00-14:00 Grupo 2: Impresión 3D, Robótica y Programación (para mayores de 6):** Talleres tecnológicos en grupos divididos por edades. Cada día descubrirán temáticas diferentes, por ejemplo:

- **Iniciación al Diseño en 3D:** En este taller aprenderán a utilizar diferentes programas de diseño, en los que podrán dar rienda suelta a su imaginación y su creatividad. Los programas que utilizaran están adaptados a sus edades. Tendrán propuestas de:
  - Diseño de modelos en 3D con Tinkercad y 123Design.
  - Fabricación e impresión de diseños con la impresora Prusa i3.
- **Iniciación a la robótica:** En este taller aprenderán a poner en marcha su propio robot y a darle las ordenes necesarias para que resuelva los distintos retos que se le plantean. Aprenderán conceptos básicos de electrónica y programación en Arduino y LEGO. Tendrán propuestas de:
  - Programación y juego con diferentes robots.
  - Construcción, diseño y programación de robots con los kits de robótica de LEGO y de bq.
- **Programación:** En este taller, aprenderán a programar a través de sencillos programas interactivos que se irán complicando a medida que vaya avanzando el campamento. Tendrán propuestas de:
  - Programación de videojuegos, cuentos interactivos y animaciones digitales con Scratch y Scratch Junior.
  - Diseño de aplicaciones con APP Inventor.



Organizan:



**9:30-11:30 Grupo 1 y 3/12:00-14:00 Grupo 2: Workshops (todos):** Talleres creativos en inglés en grupos divididos por edades (cocina, manualidades, decoración de espacios, etc.). Cada día se hará un taller diferente dentro de la temática semanal en los que todos nos divertiremos a la vez que ponemos en práctica la lengua inglesa. Por ejemplo, durante la semana *Superheroes*, en el taller de impresión 3D diseñarán e imprimirán sus propios moldes para galletas con el símbolo del superhéroe que hayan creado, que después utilizarán en el taller de cocina para cocinar sus propias *Superhero cookies*. En la semana *The Pirates Island*, crearán su propio juego de mesa al que después jugarán; todo ello sumergidos en un ambiente anglófono que hará que utilicen y asimilen el idioma de forma inconsciente y amena.

**12:00-14:00: Grupo 3:** Los más pequeños, mientras los mayores están en tecnología, tendrán “**English’s Fun**”, talleres en los que se buscará reforzar la comprensión oral en inglés a través de la diversión, mezclando la música, el teatro, mediante juegos, recursos audiovisuales, actividades al aire libre, etc.

**11:30-12:00: Snack**

**14:00-15:00: Comida opcional.** Aquellos participantes que lo deseen podrán comer en el Parque Científico. El precio de la comida es de 6 €/diarios y el catering correrá a cargo de la cafetería del Parque Científico.



## Horario modelo

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:00-9:30	WELCOME ACTIVITIES	WELCOME ACTIVITIES	WELCOME ACTIVITIES	WELCOME ACTIVITIES	WELCOME ACTIVITIES
9:30 - 11:30	<b>GRUPO 1 y menores de 6 PERFORMING SPACES:</b> Superheroes	<b>GRUPO 1 CRAFTS:</b> Superheroes Masks	<b>GRUPO 1 PERFORMING SPACES:</b> Our Kitchen	<b>GRUPO 1 COOKING:</b> Superheroes Cookies	<b>GRUPO 1 DESIGN:</b> Cartoon design
	<b>GRUPO 2 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 2 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 2 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 2 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 2 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>
11:30 – 12:00	<b>BREAK / SNACK</b>				
12:00 - 14:00	<b>GRUPO 1 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 1 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 1 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 1 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>	<b>GRUPO 1 DISEÑO, IMPRESIÓN 3D, ROBÓTICA y PROGRAMACIÓN</b>
	<b>GRUPO 2 PERFORMING SPACES:</b> Superheroes	<b>GRUPO 2 CRAFTS:</b> Superheroes Masks	<b>GRUPO 2 PERFORMING SPACES:</b> Our Kitchen	<b>GRUPO 2 COOKING:</b> Superheroes Cookies	<b>GRUPO 2 DESIGN:</b> Cartoon design
	<b>Menores de 6: ENGLISH'S FUN:</b> Learning Songs	<b>Menores de 6: ENGLISH'S FUN:</b> Theatre	<b>Menores de 6: ENGLISH'S FUN:</b> Arts&Crafts	<b>Menores de 6: ENGLISH'S FUN:</b> Music Workshop	<b>Menores de 6: ENGLISH'S FUN:</b> Story telling
14:00 – 15:00	<b>COMIDA</b>	<b>COMIDA</b>	<b>COMIDA</b>	<b>COMIDA</b>	<b>COMIDA</b>



Organizan:



## Precios

**1 SEMANA    2 SEMANAS    3 SEMANAS    MES**

85 €                    150 €                    195 €                    220 €

**COMIDA opcional: 6 €/día**

**DESCUENTOS:**    **10 %** para primer hijo de trabajadores del Parque

Científicos (previa acreditación)

**20 %** para segundo hermano y sucesivos para inscripciones de 1, 2, 3 y 4 semanas

**40 %** para segundo hermano y sucesivos para inscripciones de más de un mes

## Fechas e inscripción

	JUNIO	JULIO	AGOSTO
SEMANA 1	26 al 30	3 al 7	31 de julio al 4
SEMANA 2		10 al 14	7 al 11
SEMANA 3		17 al 21	14 al 19
SEMANA 4		24 al 29	21 al 25

El plazo para las inscripciones de junio y julio termina el **9 de junio**.

El plazo para las inscripciones de agosto termina el **14 de julio**.

[Rellenar ficha de inscripción online](#)



Organizan:



Parque Científico  
U-talent-Hub



## Lugar

### Parque Científico de la Universidad de Salamanca

Edificio M3 - Calle del Adaja, 10, 37185

Villamayor, Salamanca

## Ediciones pasadas

### Prensa:

<http://www.innovaspain.com/robotica-e-impresion-3d-campamento-tecnologico-verano-la-universidad-salamanca/>

<http://www.portalvillamayor.com/especial-verano-campamento-urbano-tech-english-camp-ingles-tecnologia-e-innovacion/>

<http://www.rtve.es/alacarta/videos/noticias-de-castilla-y-leon/noticias-castilla-leon-28-07-16/3675900/>

[http://play.cadenaser.com/audio/1469099248\\_734662](http://play.cadenaser.com/audio/1469099248_734662)

<http://www.tribunasalamanca.com/noticias/el-parque-cientifico-de-la-universidad-de-salamanca-organiza-un-campamento-tecnologico-de-verano/1469020096>

### Fotos y blog:

<http://lexgointernational.com/category/lexgo/>

<https://www.facebook.com/pg/MPF3D/photos/>



Organizan:



### **LexGo International**

C/San Vicente Ferrer, 7

37008 Salamanca

[info@lexgointernational.com](mailto:info@lexgointernational.com)

[www.lexgointernational.com](http://www.lexgointernational.com)

923 609 900

Síguenos en  (LexGo International) y en  (@LexGoInter)

### **Mi Pequeña Fábrica**

Parque científico de la universidad de salamanca

Edificio m3, oficina

[info@mipequeñafabrica.com](mailto:info@mipequeñafabrica.com)

[www.mipequeñafabrica.com](http://www.mipequeñafabrica.com)

657 37 52 87

Síguenos en  (Mi Pequeña Fábrica) y en  (@mpf3d)

