



## **DÍA MUNDIAL DEL MEDIO AMBIENTE (5 DE JUNIO).**

En Villamayor lo celebraremos el viernes 6 de junio con la colaboración de Ciudad de l@s Niñ@s.

**Lugar y hora: Pabellón municipal Dori Ruano.  
17:30 h hasta 19:30 h (aprox.)**

### ■ **Juegos infantiles de concienciación medioambiental.**

#### **-Objetivos:**

- Enseñar a los más pequeños, mediante el ocio y la diversión, la importancia de todos los seres vivos en los ecosistemas.
- Implicar a los/as niños/as de Villamayor en el cuidado de su entorno más cercano.
- Promover una actividad saludable de ocio al aire libre.

#### **- Metodología:**

Se elegirá una zona de Villamayor en la que se desarrollarán los siguientes juegos de educación ambiental:

- 1. Juego 1-Conservar el bosque.** El objetivo es el de tomar conciencia de la importancia de los árboles en el medio ambiente, y el impacto que produce la tala indiscriminada de árboles. ¿Cómo se juega?: Uno de los integrantes del grupo hará el papel del agente forestal, otros tres serán los taladores y el resto de los participantes serán los árboles. Se debe de delimitar el área en la que se jugara con una cuerda. Los taladores tendrán 30 segundos para tocar "talar" los árboles. Una vez tocados los árboles se tienen que tumbar en el suelo. El agente forestal tiene que ir tocando los árboles caídos. Al ser tocados los árboles no pueden levantarse enseguida, necesitan ir creciendo poco a poco, primero se sientan, luego se ponen de rodillas y al final se levantan. Mientras los árboles crecen, pueden volver a ser talados por los taladores. Al final de los 30 segundos se apunta cuantos árboles cayeron totalmente con un solo agente forestal. Después se juega un segundo periodo en el cual se agrega otro agente forestal y se vuelve a apuntar el número de árboles caídos con 2 agentes. Se repite esto las veces que se pueda según el número de integrantes del grupo. Conclusiones: Se comenta con el grupo el efecto que tiene la tala indiscriminada de árboles (deforestación) en el medio ambiente. Hay que comentar el trabajo que hacen los agentes medioambientales. Al revisar los apuntes se verá como los árboles talados fueron siendo menos según el número de agentes y llega un punto en donde se plantan más árboles de los que se talan. En este juego se revisan los conceptos de deforestación, tala indiscriminada y función de los agentes medioambientales.
- 2. Juego 2-Supervivencia.** ¿Cómo se juega?: Se delimitará un cuadrado grande en el área de juego. Los vértices y el centro se marcarán con conos. Se dividirá al grupo en dos: unos serán los factores ambientales y los otros las plantas (vida vegetal). Los factores ambientales serán menos que los otros (1 factor ambiental cada 3 plantas). Cada vértice del cuadrado representará una etapa del ciclo de vida de la planta: semilla, brote, arbusto y árbol. Las plantas tendrán que correr de una esquina a la otra (siguiendo la secuencia ordenada del ciclo). Los factores

ambientales intentarán atraparlas cuando éstas estén corriendo de cono a cono del cuadrado. Cuando las plantas se paren sobre uno de los vértices no podrán ser atrapadas. Cada planta que logre dar la vuelta al cuadrado se consagrará como árbol. Aclaremos que una vez que dan la vuelta al cuadrado pueden volver a empezar, pero se irán contando la cantidad de árboles que crecen. El juego se termina a un determinado tiempo cuando se contarán la cantidad de árboles que crecieron y la cantidad de semillas, brote y arbustos que hay. Conclusiones: Cada integrante del grupo cuenta su experiencia, las plantas al tratar de completar su ciclo ecológico y los factores al destruirlas. ¿Todas las semillas llegaron a árbol?, ¿qué pasaría si todas las semillas llegaron a árbol? En este juego ecológico se trabajan los conceptos de ciclo de vida y los factores ambientales que afectan estos ciclos.

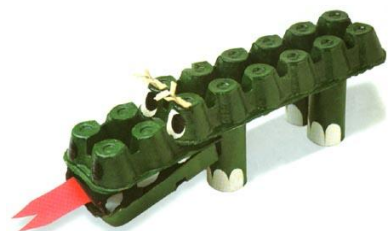
#### ■ Taller de reutilización de materiales: Creación de juguetes con hueveras.

##### -Objetivos:

- Concienciar sobre las muchas vidas que pueden tener los materiales usados.
- Concienciar sobre las cantidades de residuos que producimos diariamente y sus consecuencias en el medio ambiente.
- Aprender a reutilizar con imaginación los materiales de la vida cotidiana.

##### - Metodología:

Los/as participantes traerán de sus casas hueveras usadas. Durante el taller transformaremos es as hueveras pintándolas y recortándolas y creando juguetes para los/as más pequeños.



#### ■ Taller de concienciación sobre animales abandonados a cargo de la entidad Fundación Luna.

En épocas vacacionales se produce un mayor número de abandonos de animales domésticos. Por eso se ha invitado a la entidad colaboradora del Ayto. de Villamayor, Fundación Luna, a colocar una mesa de concienciación sobre animales abandonados y/o maltratados para concienciar a los más pequeños sobre la responsabilidad que supone tener una mascota y la necesidad de un cuidado adecuado.